

Részvételi feltételek

Az nightworld.hu (továbbiakban üzemeltető) online játékban való részvétel kizárólag jelen felhasználási feltételek maradéktalan elfogadásával és betartásával történhet. A regisztrációval, illetve a játékban való részvétel megkezdésével, beleegyezel az alábbi felhasználási feltételekbe, azokat magadra nézve kötelezőnek tekinted! A korábbi szabályokat jelen felhasználási feltételek teljes mértékben helyettesítik.

I. Regisztráció

1. A játék és egyéb szolgáltatások igénybevételének előfeltétele a felhasználó regisztrációja.
2. A regisztráció csak természetes személyek számára a hivatalos weboldal regisztrációs felületének kitöltésével történhet.
3. Kiskorú személy kizárólag törvényes képviselője kifejezett beleegyezésével használhatja az oldalt. Kiskorú a regisztráció elküldésével biztosítja az online játék üzemeltetőjét törvényes képviselőjének beleegyezéséről.
4. A regisztrációkor a felhasználónak meg kell adnia játékosnevét és egy, a nevére regisztrált e-mail címet. A választott játékosnév nem lehet sértő, obszcén, félelmet keltő, terméket reklámozó, megtévesztő, nem sértheti harmadik személyek jogait, és nem ütközhet a közérkölcshöz.
5. Tilos e-mail vagy webcímek regisztrálása játékosnévként.
6. A felhasználó felelősséget vállal a részéről a megadott adatok hitelességéért és teljességéért.
7. A felhasználó köteles az üzemeltető tudomására hozni minden, a regisztráció keretében megadott adatának, különösen e-mail címének esetleges jövőbeli változását.
8. A felhasználó köteles felszólításra adatainak valódiságát igazolni.
9. A szabályszerű és az üzemeltető által elfogadott és visszaigazolt regisztráció a felhasználót a játék üzemeltetője által végzett adatbáziskezelési-szolgáltatás igénybevételére jogosítja fel.
10. A regisztrációt személyesen kell elvégezni. Minden automatizált megoldás a regisztrációs felület kitöltése érdekében vagy a játék során tilos. A játék feltétele, hogy minden egyes utasítás (kattintás, leütés) közvetlenül a regisztrált felhasználótól és annak kifejezett akaratából történjen.

II. Részvétel a játékban

1. Az üzemeltető a játékszervert folyamatosan fejleszti. A felhasználó ennek megfelelően csak a mindenkori online játék és egyéb szolgáltatások mindenkori aktuális változatában vehet részt.
2. Regisztrált felhasználóknak a játék használata ingyenes, ugyanakkor egyes szolgáltatásokat vagy bizonyos tulajdonságokat a felhasználó fizetés ellenében vehet igénybe.

3. A fizetős tulajdonságok fajtájára, különösen az egyes tulajdonságok funkciójára, a fizetős tulajdonság hozzáféréseinek időtartamára, a fizetendő díj összegére, az elérhető fizetési módokra az adott fizetős szolgáltatás leírásánál adunk tájékoztatást.
4. Amennyiben egy kiskorú felhasználó szeretne fizetős tulajdonságot igénybe venni, akkor igazolnia kell, hogy a fizetős tulajdonság használati díjának megfizetéséhez szükséges pénzügyi eszközöket törvényes képviselőjétől erre a célra vagy szabad felhasználásra kapta.
5. Az üzemeltető nem jogosult és köteles vizsgálni a felhasználók által megadott adatok valóságát. Amennyiben utólag bebizonyosodik, hogy a felhasználó nem valós adatokat adott meg a regisztráció során és erre, vagy esetleges korábban nem közölt kiskorúságára, vagy törvényes képviselője bejegyzésének hiányára alapozva támaszt visszafizetési igényt az üzemeltetővel szemben a fizetős funkció vagy tulajdonság igénybevételével kapcsolatosan, a játék üzemeltetője nem köteles ezen igényeknek eleget tenni, a már igénybe vett szolgáltatások ellenértékét visszafizetni.

III. A felhasználói fiók

1. A szabályos regisztrációval a felhasználó jogosult egy felhasználói fiókot ("account") létrehozni, melyet a felhasználó önmaga adminisztrál.
2. A felhasználói fiók bármilyen átadása, átruházása tilos.
3. A felhasználói fiók felett kizárólag az azt létrehozó felhasználó rendelkezhet, aki teljeskörűen felel a felhasználói fiók használatáért.
4. A felhasználói fiókba történő illetéktelen belépés, számítástechnikai bűncselekménynek minősül, amely nemcsak a felhasználói feltételekbe, hanem törvénybe is ütközik.
5. A felhasználói fiókba történő belépéshez, az abban való műveletek végzéséhez szükséges minden adat (pl.: e-mail, account ID, jelszó) titkos. A titok gazdája a felhasználó, aki köteles ezen adatokat védeni. A felhasználó ezen adatokat nem adhatja ki senkinek (azaz sem hozzátartozójának, ismerősének, más felhasználónak, vagy a szerver üzemeltetőjének)!
6. Az üzemeltető nevében senki, semmilyen körülmények között nem kérheti a felhasználótól ezen adatokat. Amennyiben bárki kéri az adatok kiadását, azt meg kell tagadni és haladéktalanul értesíteni az üzemeltetőt.

IV. A Tárgyak gyűjtése a felhasználói fiókba

1. A felhasználó jogosult a felhasználói fiókjában elhelyezni a játékban való részvétel során szabályszerűen szerzett, vagy a játék hivatalos weboldalán keresztül virtuális fizetőeszköz ellenében használatba vehető virtuális tárgyakat (a továbbiakban: tárgyak).
2. Az üzemeltető adatbázis kezelési tevékenysége keretében kizárólag ezen tárgyak nyilvántartására vállal kötelezettséget.

3. A felhasználói fiókban nyilvántartott tárgyak használatára kizárólag a felhasználói fiókhoz kapcsolódó felhasználó jogosult. Ezen felhasználó felel a tárgyak szabályszerű használatáért.
4. Tekintettel a fentiekre, illetve a „Felhasználói Fiók” alcím alatt tárgyalt szabályokra, a felhasználó a tárgyak szabálytalan használata, vagy esetleges elvesztése esetén nem hivatkozhat arra, hogy más rendelkezett a tárgyak felett.
5. Az üzemeltető kizárólag adatbázis kezelési hiba (programhiba) esetén vállal kötelezettséget arra, hogy a felhasználói fiókból esetlegesen hiányzó tárgyak eltűnésével kapcsolatos körülményeket nyilvántartásaiban ellenőrizze.
6. Az üzemeltető kizárólag adatbázis kezelési hiba (programhiba) esetén állítja vissza a felhasználói fiókot (és annak tartalmát) a programhibát megelőző, a nyilvántartásnak megfelelő állapotra.

V. Coin rendelés

1. Donate Coin (továbbiakban Coin) rendelése forintért a honlapon megtalálható általános és alkalmi (akciós) árfolyamokon történik. A befizetett összeg ellenszolgáltatása a játék üzemeltetőjének adatbázis kezelési tevékenysége.
2. A rendelés folyamata:

Bankkártyás fizetés esetén az üzemeltető weboldala a felhasználót átirányítja a mindenkori szerződött pénzügyi szolgáltató online fizetési felületére, ahol a kért kártyaadatok megadásával, a kártyához tartozó bankszámla megterhelése esetén, a rendszer automatikusan jóváírja a felhasználói fiókban az aktuális árfolyamnak megfelelő összegű Coint. A Bankkártyás fizetési módot, kizárólag saját bankkártyával, lehet igénybe venni!
3. Az üzemeltető, a coinokkal kapcsolatos visszaélésekért, átverésekért, "ái" rendelésekért nem vállal felelősséget.

VI. Kockázatvállalás

1. A felhasználó tudomásul veszi, hogy a játék használata ugyanazokat a kockázatokat rejti magában, mint az online játékok és az ezzel azonos elven működő egyéb alkalmazások, vagy az Internet használata általában. A játék üzemeltetőjének nem feladata ezen kockázatokról való tájékoztatás. A felhasználó a kockázatokról tájékozódik és vállalja azokat.
2. A felhasználó a felhasználói fiókját, vagy bármely hardverét és szoftverét ért külső behatás esetén nem hivatkozhat az ezzel kapcsolatos tájékoztatatlanságára, illetőleg a játék üzemeltetőjének mulasztására.

3. A fentiek alapján a játék üzemeltetőjének nem áll módjában az esetleges felhasználói figyelmetlenséggel, szabálytalan vagy törvénytelen eszközökkel a felhasználói fiókban okozott, vélt vagy valós károkat megtéríteni, orvosolni, vagy a felhasználói fiók korábbi tartalmát visszaállítani.

VII. Tájékoztatási köteleesség

1. Minden felhasználó köteles minden külső, vagy annak tűnő szabálytalan behatást az üzemeltetőnek jelezni annak érdekében, hogy az üzemeltető megtegye a szükséges lépéseket, hogy ezzel magát, illetve más felhasználókat az esetleges negatív következményektől megóvjon.
2. A bejelentések alapján az üzemeltető lehetőségeihez mérten intézkedik a játékot vagy a felhasználói fiókokat ténylegesen veszélyeztető behatások törvényes eszközökkel történő megszüntetéséről.
3. Az üzemeltető jogosult a felhasználók által közzétett tartalmakat ellenőrizni, a törvénytörő, vagy gyanús tartalmakat törölni, de nincs lehetősége az ilyen tartalmak folyamatos ellenőrzésére.
4. Amennyiben a felhasználó vélhetően törvénytörő tartalmat észlel, köteles ezt jelezni az üzemeltető részére.

VIII. A felhasználó jogosultságának átmeneti korlátozása, a játék elérhetősége

1. Amennyiben az üzemeltető bármely, a felhasználóval, illetőleg a játék egészével kapcsolatban visszaélésre utaló adatokkal rendelkezik, jogosult a felhasználó hozzáférését, a játék egyes funkcióit vagy a játék hivatalos weboldalának elérését átmenetileg korlátozni.
2. A felhasználó hozzáféréseinek korlátozása akkor kerül feloldásra, ha megszűnt a gyanú az adatokkal való visszaélésről. Az üzemeltető a fentiekben túl törekszik a játék non-stop üzemeltetésére, de azt garantálni nem tudja.
3. Az üzemeltető jogosult minden nap, előre bejelentett időpontban minőségbiztosítási okokból újraindítani a szolgáltatást.

IX. Általános, és viselkedési szabályok a játék használata során

1. A játék során hivatalos nyelv a magyar.
2. Tilos bármely módon megsérteni más játékosoknak a játékhoz, illetve a játék élvezéséhez való jogát.
3. Tilos adminisztrátoroktól pénzt, itemeket, karaktert, vagy bármilyen extra szolgáltatást kérni.
4. A fejlesztőknek, adminisztrátoroknak nem áll módjukban játék belül feltett kérdésekre válaszolni, ezért tilos őket bármilyen problémával játékon belül keresni.
5. Tilos a játékban esetlegesen meglévő hibát kihasználni, vagy azt másokkal szemben felhasználni. A felhasználó a hibákat és problémákat jelentheti facebook oldalunkon üzenetben:

<https://www.facebook.com/nightworldl2/> vagy Discord szerverünkön:
<https://discord.gg/KmABwmaGhP> a „support” szobában ticket megnyitásával.

6. Játékon belül tilos az alábbi, esetekben csalásnak is minősíthető tevékenységek folytatása:
 - „Honorfarmolás”: játékosok egymás elleni harca előre megbeszéltenél, leszögezett végkimenetellel.
 - „Wintrade”: játékosok egymás elleni meccsei (Aréna) előre leszögezett végkimenetellel.
 - Bármilyen szerencsejáték.
 - Más játékosok játékműködésének játékba nem illő módon történő ellehetetlenítése, zavarása, hátráltatása.
 - Itemek jogtalan eltulajdonítása (ninjaás).
 - Különböző meghívók árusítása, cserélése.
 - Más külső forrásból származó szolgáltatás, vagy szerverek hirdetése.
 - A játék szolgáltatásain belüli eszmei értéket (pl. account, karakter, kredit, gold, item, stb.) bármilyen más, NightWorldhoz nem köthető javakra való cseréje.
 - „Multiboxing” (egy játékos belépése egyszerre több karakterrel): csak 2 karakterig megengedett, kizárólag fejlődés céljából. Minden más helyzetben tilos, ami a játékosok csoportos együttműködését igényelheti, kivéve, ha a játékosok ebbe egyöntetűen beleegyeznek. PvP-ben (játékos játékos elleni harc) teljes mértékben tilos.
7. Tilos sértő, trágár, obszcén, gyűlölködő, pornográf, fiatalkorúakra veszélyes, vagy gyermekek és fiatalkorúak fejlődését veszélyeztető kifejezéseket használni a játék során.
8. Ne „spamelj”. Ez azt jelenti hogy, ne küldj kéretlen üzeneteket tömegesen vagy rendszeresen.
9. Kezdő játékosaidat segítsd, tudatlanságukat ne használd ki.
10. Tilos a játékban előre megbeszéltenél eredményű „háborút vívni”.
11. Légy barátságos és sportszerű játékosaiddal!
12. Tilos bármilyen ajánlattétel, vagy felhívás felhasználói fiók, adásvételére bármely valós, vagy virtuális fizetőeszközért.
13. Tilos értelmetlen karaktersorokat küldeni, vagy a szükségesnél hosszabb szöveggel terhelni a játék erőforrásait.
14. Tilos bármely személyes vagy felhasználói adat nyilvánosságra hozása a játék során, vagy bárki felhívása ezen adatok nyilvánosságra hozására.
15. Tilos a játék használata közben minden olyan alkalmazás futtatása, használata, amely a weboldal vagy a játék működését veszélyezteti vagy zavarja.
16. Tilos a felhasználónak hozzáférnie olyan adatokhoz, melyek hozzáférése a felhasználó nem jogosult. A közzétett tartalmak lehívása csak olyan formában és módon történhet, mely nem akadályozza a

többi felhasználót. Az olyan adatok vagy szoftverek elküldése, melyek a címzettek hardverét vagy szoftverét befolyásolhatják, szintén tilos.

17. A játék használata olyan szolgáltatásokon keresztül, amelyek nem teszik láthatóvá az IP címet tilos.
18. A felhasználó részére tiltott olyan tevékenységek folytatása, melyek a játékszerver erőforrásainak túlzott terhelését vonhatják maguk után. A felhasználó számára tilos a játékkal kapcsolatos tartalmak blokkolása, felülírása, vagy módosítása, illetőleg bárminemű, a játékba történő zavaró beavatkozás.
19. Tilos olyan szkriptek és részben vagy egészben automatizált programok (bármilyen bot) használata, melyek a felhasználónak a többi játékoskal szemben előnyt biztosítanak.

X. Chatszabályzat

Jelen chatszabályzat érvényes a játék beépített chatjén és weboldalon.

- Tartsd be a netikettet és mellőzd a káromkodást, más sértegetését.
- Tilos más szerver reklámozása.
- Tilos más weboldalak, webes szolgáltatások, pornográf, rasszista, fasiszta és egyéb jó ízlést sértő tartalmak reklámozása, linkelése.
- Tilos cheattal kapcsolatos anyagok hirdetése, megosztása.
- Tilos a chat használatában a többi játékost megzavarni, a kommunikációt ellehetetleníteni (pl.: chatflood).
- Tilos bármilyen módszerrel (macro, addon) a chaten a normáltól eltérő színezéssel írni.
- Tilos a chatet kihasználva különböző addonok és egyéb segédeszközök használatával a másik játékos élményét zavaró tevékenységet folytatni

XI. Szankciók

1. Az üzemeltető fenntartja magának a jogot egyrészt, hogy megítélje, hogy a felhasználó viselkedése adott esetben beleütközik-e a Felhasználási feltételekbe, másrészt, hogy kiválassza és alkalmazza a szabályszegés súlyával arányos szankciót.

Ez lehet:

- I. A felhasználó figyelmeztetése
- II. A felhasználó játékból történő átmeneti vagy végleges kizárása
- III. Felhasználó végleges tiltása HardverID alapján, illetve az adott IP címekről vagy IP cím tartományból érkező adatforgalmak tekintetében.

XII. Támogatás

A felhasználói fiókkal kapcsolatos bármely észrevétel, panasz, a felhasználói fiókhoz tartozó, a regisztrációkor megadott e-mail cím hitelesítését követően, facebook üzenetben, vagy discord ticketben küldhető. Az üzemeltető

kizárólag ezen a módokon küldött észrevételekre reagál, nyújt támogatást, melyet kizárólag a regisztráció során megadott e-mail címre küldd el 72 órán belül. Más címekről küldött, a felhasználói fiókokkal kapcsolatos észrevételeket a játék üzemeltetője nem kezel még abban az esetben sem, ha az üzenetet ugyanaz a személy küldi, aki a felhasználói fiók feletti rendelkezésre jogosult.

XIII. A Felhasználói fiók megszüntetése

A felhasználó kérésére az üzemeltető köteles a Felhasználói fiókot megszüntetni. A felhasználói fiók törlésével a fiók felhasználó általi elérhetősége véglegesen megszűnik, de a felhasználó adatai, nyilvántartásunkban minőségbiztosítási okból, illetve hatósági adatszolgáltatási kötelezettség teljesítése érdekében megőrzésre kerülnek az adatkezelésről szóló fejezet szabályai szerint. Az üzemeltető jogosult azon Felhasználók és Felhasználói fiókok törlésére, amelyekbe 90 napon túl nem léptek be a játékba.

XIV. Adatkezelés-Adatvédelem

Az adatvédelmi nyilatkozatunk az alábbi linken érhető el:

<https://nightworld.hu/adatkezeles.pdf>

XV. Záró rendelkezések

Az üzemeltető fenntartja a jogot a jelen felhasználási feltételek megváltoztatására. Amennyiben a jelen felhasználási feltételek bármelyik rendelkezése érvényét veszti és/vagy ellentmond a törvényi szabályozásnak, az nem érinti a felhasználási feltételek egyéb rendelkezéseinek érvényességét. Az érvénytelen rendelkezést a szerződő felek egymással való egyetértésben olyan rendelkezéssel helyettesítik, amely gazdasági értelemben és céljában az érvénytelen rendelkezéshez jogszerűen a leginkább hasonlít. A fenti szabályozás hiányosságok esetén megfelelően érvényes.

Utolsó módosítás: 2023. április 28.